

Reflectie Esther Hoeboer

Als ik terugkijk naar mijn proces tijdens Seminar ben ik hier, ondanks dat ik het in eerste instantie heb laten vallen, wel tevreden over. In periode D heb ik Seminar laten vallen. Tot het laatste moment was dit niet in mij opgekomen te gaan doen. Dit is de reden dat mijn onderzoek in periode D eigenlijk al volledig af was.

Mijn planning klopte nog alleen had ik nog erg weinig tijd mijn animatie te maken. Toen ik hoorde dat je Seminar ook in periode E kon inleveren, en dus eigenlijk jezelf veel meer tijd gunde, heb ik dit gedaan. De reden hiervoor is dat ik op dat moment nog niet helemaal achter mijn onderzoek stond en omdat ik er nu meer tijd in heb gestoken heb ik dat nu wel doe.

Ik had moeite met het formuleren van een hoofdvraag. Hierdoor ben ik in het begin veel tijd verloren. In eerste instantie wilde ik mij richten op privacy. Maar op welke manier wist ik eigenlijk niet. Een enorm breed onderwerp, wat ik het lastig vond toe te spitsen tot een hoofdvraag.

Uiteindelijk heb ik dit losgelaten en ben ik een andere weg ingeslagen. Voor een volgende keer is het belangrijker dat ik dit eerder doe. Omdat ik nu eigenlijk al een week achterliep.

Voor mijn onderzoek heb ik meerdere mensen benaderd voor een interview. Dit bleek erg lastig, omdat er weinig Beacon experts in Nederland zijn. Vervolgens vertelde Sandra dat dit niet perse noodzakelijk was, alleen als het echt wat toevoegt aan je onderzoek. En eigenlijk voegde het niet veel toe aan mijn verhaal, omdat er ontzettend veel informatie op internet over te vinden was. Voor een ander onderzoek, waar het wel van toegevoegde waarde is, is het belangrijk mensen zowel te bellen als te e-mailen. Omdat het binnen een korte tijd moest, duurt het anders te lang voordat er reactie was.

Van tevoren had ik niet gedacht dat er zoveel informatie over Beacon te vinden was. Hierdoor was het aan de ene kant gemakkelijk, aan de andere kant juist erg lastig. Ik vond het lastig om een keuze te maken wat er wel verteld moest worden en wat niet.